

**Problème 49: Faut-il changer de porte ? Monty Hall Problem (facile / sans calculatrice)**

SosToMaths anime un jeu. Ils font venir des élèves dans une classe, dans laquelle se trouvent 3 portes. Derrière l'une d'elles se trouve le jackpot, des problèmes SosToMaths exclusifs !!!

L'élève choisit une porte aléatoirement. Ensuite, le membre SosToMaths ouvre une des deux autres portes, révélant systématiquement une porte vide. Il demande ensuite à l'élève s'il souhaite changer de porte. Doit-il changer de porte ?

